

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ МО
«Егорьевский техникум»
_____ **Л.С. Астрова**

ПОЛОЖЕНИЕ О КВЕСТ-ИГРЕ

«Ты в СПО»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Организатор Квест-игры – ГАПОУ МО «Егорьевский техникум», зам.по УВР, педагог-организатор совместно с педагогами техникума.

2. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1. К участию в Квест-игре приглашаются обучающиеся студенты группы 1-4 курсов, педагоги и классные руководители.

3. ПОРЯДОК И СРОКИ

3.1. Разработка сценария игры и определение состава команд- до 15.09.2022 года

3.2. Проведение Квест – игры 16.09.2022 года. Старт дается командам в соответствии с утвержденным графиком.

3.3. Квест-игра проводится на территории г.о.Егорьевск.

4. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ

4.1. Основные принципы, используемые в Квест-игре:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники команды в результате решения задания получили ключ к движению дальше.

- Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз. Команда может быть разновозрастного уровня.

- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. Эти точки заранее определяет организатор.

4.3. На старте все команды одновременно получают первое задание и место, с которого начинается их игра и движение по маршруту, который должна будет пройти команда в поисках всех частей карты.

4.4. На игровой точке команде необходимо отгадать загадку, которую отправляет организатор посредством голосовых сообщений через месенджер, прослушав определенную информацию по теме игры и выполнив определенные задания.

4.5. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 10 минут. После этого уровень автоматически закрывается (автопереход) вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

4.6. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу: не выполнит задание.

4.7. Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

4.8. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

5. УСЛОВИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

Для прохождения Квест-игры участникам необходимо иметь:

5.1. Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная.

5.2. Команда-участница Квест-игры должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры.

5.4. Для команд обязательно наличие 1 куратора из числа преподавателей техникума.

5.5. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил Квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квест-игры.

5.6. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Награждение проходит после финиша всех команд.

6.2. Участники команд-победителей награждаются грамотами администрации техникума.

6.3. Координаторы Квест-игры осуществляют информационную и консультационную помощь участникам.

Заявка на участие в квесте

«Ты в СПО»

Дата проведения _____

Место сбора команды _____

Время сбора команды _____

Время старта _____

Название команды _____

ФИО куратора, моб.тел. _____

ФИО капитана, моб.тел. _____

ФИО участников, моб.тел.

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Организатор квеста _____ Шлыкова Ю.К.

Расписание проведения квеста

«Ты в СПО»

Время	Описание
9.00 – 9.30-	Регистрация всех участников команд
9.30-9.45-	Проведение инструктажа, объяснение правил игры. Выдача карт.
10.00-	Старт игры
10.00-12.00-	Проведение игры
12.00-	Финиш игры
12.15-12.30-	Сбор команд, сбор маршрутных листов
13.00-13.15-	Подведение итогов, награждение победителей